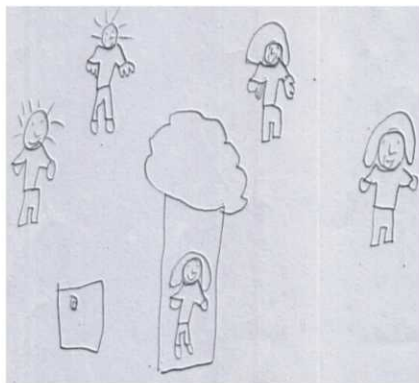
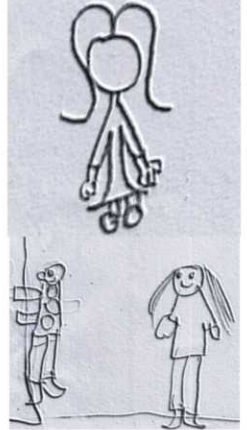


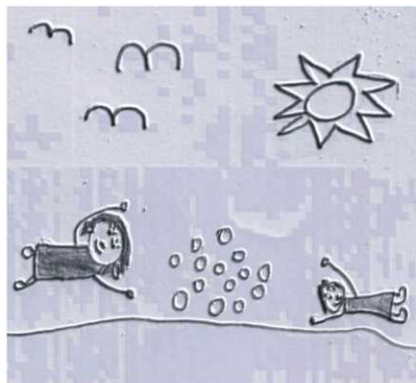
Nombre del juego: El arcobris
 Número de jugadores: Muchísimos
 Material necesario: nada
 ¿Cómo se juega?: hay que hacer un círculo y uno en el medio y uno del círculo llama al del medio y tiene que adivinar quien le ha llamado.
 ¿De dónde procede el juego?: Rumania



Nombre del juego: El chito
 Número de jugadores: Todos
 Material necesario: Monedas o chapas y un pala.
 ¿Cómo se juega?: Se dibuja en el suelo una raya separada un poco de la pared. El primer jugador tira la chapa o moneda contra la pared, para que rebote detrás de la raya. Luego hace lo mismo el 2.º tratando de acovarse a la moneda del otro. Si queda a una distancia menor que el pala gana. las dos monedas.
 ¿De dónde procede el juego?: México



Nombre del juego: el bote
 Número de jugadores: los que quieran
 Material necesario: con un bote de lata.
 ¿Cómo se juega?: con un bote pueden jugar los que quieran se llama el bote un bote los niños se esconden y un niño se lo liga y si no ve a los niños tiene que dar una patada al bote.
 ¿De dónde procede el juego?: DE Madrid



Nombre del juego: Las canicas
 Número de jugadores: cuatro
 Material necesario: Canicas
 ¿Cómo se juega?: El primero que cuele en un hoyo las canicas gana la partida.
 ¿De dónde procede el juego?: PAPA



Nombre del juego: LA COMBA
 Número de jugadores: Muchos
 Material necesario: Una comba
 ¿Cómo se juega?: Dos personas se ponen en los extremos de la cuerda y el resto saltan. Si alguien falla, se pone en un extremo y le toca dar a la cuerda.
 ¿De dónde procede el juego?: DE ESPAÑA

JUEGOS TRADICIONALES

¡En 1º, ya conocemos muchos juegos populares! Los profes, Carlos y Esther, y papá y mamá, nos están enseñando a qué jugaban cuando eran pequeños.... Y, para que no se nos olvide ningún juego, hemos pensado hacer un FICHERO explicando cómo se juega, mostrándolo con un dibujo.

¡Tenemos juegos de diferentes países! Así que, ya sabéis... Si queréis aprender a jugar a cosas diferentes, venid al Primer Ciclo a visitarnos. ¡OS ESPERAMOS!